**Bài 4: Bài tập thực hành Lập trình Liferay căn bản**

**Yêu cầu:**

Xây dựng chức năng góp ý cho OpenCPS, người muốn góp ý sẽ vào Góp ý trên trang OpenCPS, điền các thông tin liên hệ và nội dung góp ý, sau đó gửi về hệ thống. Cán bộ quản lý sẽ nhìn thấy danh sách góp ý đã gửi về.

Màn hình giao diện đề xuất (Hình dưới)

Mô tả chi tiết yêu cầu:

Người góp ý nhập các ý kiến vào from (1) sau khi nhân submit gửi lên server sẽ chuyển đến trang (2) cảm ơn góp ý.

Cán bộ quản trị vào module quản lý góp ý nhìn thấy danh sách các ý kiến (3), tiến hành xem chi tiết các góp ý (4), nhấn nút quay lại sẽ ra màn hình danh sách, xoá góp ý, sau khi xoá góp ý tải lại danh sách góp ý còn lại trên hệ thống.

**Mục đích bài học:**

- Học viên tạo được portlet với Liferay

- Phân tích dữ liệu bài toán đưa ra cách bố trí Portlet, phân tích CSDL đưa ra được file Service.xml

- Hiểu được Mô hình MVC

- Hiểu được cách sử dụng các input control liferay

- Hiểu được viết hàm tương tác CSDL trên tầng DTO

- Hiều được chuyển hướng trang trong Liferay

**Bài tập về nhà**

- Thực hiện viết thêm phần xoá góp ý

- Thực hiện việc validator dữ liệu nhập vào

